



**MUNICÍPIO DE ATÍLIO VIVACQUA ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE GOVERNO, PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO**  
**COMISSÃO PROCESSO SELETIVO PÚBLICO**

**EDITAL DE HOMOLOGAÇÃO DO RESULTADO FINAL E CLASSIFICAÇÃO DA 2ª ETAPA**  
**EDITAL DE ABERTURA DO PROCESSO SELETIVO PÚBLICO N°01/2023 (ACS E ACE)**

O Prefeito Municipal de Atílio Vivacqua, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais, mediante as condições estipuladas neste Edital, seus anexos, no edital de abertura do processo seletivo n°01/2023 e demais disposições legais aplicáveis, TORNA PÚBLICO o **EDITAL DE HOMOLOGAÇÃO DO RESULTADO FINAL E CLASSIFICAÇÃO**, para o PROCESSO SELETIVO PÚBLICO aberto pelo Edital n° 001/2023, vista a contratação de ACS e ACE nos seguintes termos:

**Art. 1º** Após análise dos recursos impetrados contra o resultado e classificação – preliminar, fica **publicado** o resultado divulgado através da publicação de Resultado e Classificação – final em 26 de setembro de 2023.

I – O candidato poderá solicitar individualmente a resposta do recurso contra o resultado e classificação por meio do endereço de e-mail [processoseletivo@pmav.es.gov.br](mailto:processoseletivo@pmav.es.gov.br) até 30 de setembro de 2023.

**Art. 2º** Fica **HOMOLOGADO** o **RESULTADO FINAL** e a **CLASSIFICAÇÃO DOS CANDIDATOS** do **Processo Seletivo Público n° 001/2023**.

**Art. 3º** Para a convocação dos candidatos aprovados será obedecida a classificação divulgada neste Edital de Homologação do Resultado Final e Classificação dos Candidatos, conforme os critérios estabelecidos no Edital de Abertura n° 001/2023.

**Art. 4º** Este Edital entra em vigor na data de sua publicação, com validade de dois anos a contar da data de sua publicação em órgão oficial do município, sendo facultado ao prefeito a prorrogação do mesmo pelo mesmo período conforme item 15.1 do edital de abertura n°01/2023, revogando as disposições contrárias.

**Atílio Vivacqua, 26 de setembro de 2023**

**Josemar Machado Fernandes**

**Prefeito Municipal**